L'essentiel de Shareview/Cytomine:

Pour accéder à une lame virtuelle depuis le cours en ligne :

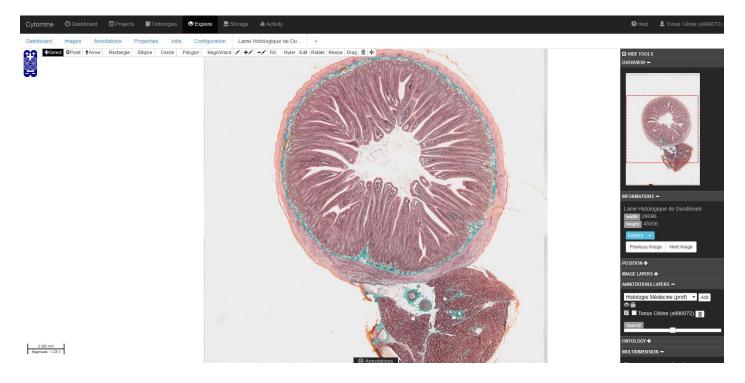
Dans la boîte de lames virtuelles, cliquez sur le nom de la lame que vous souhaitez observer :



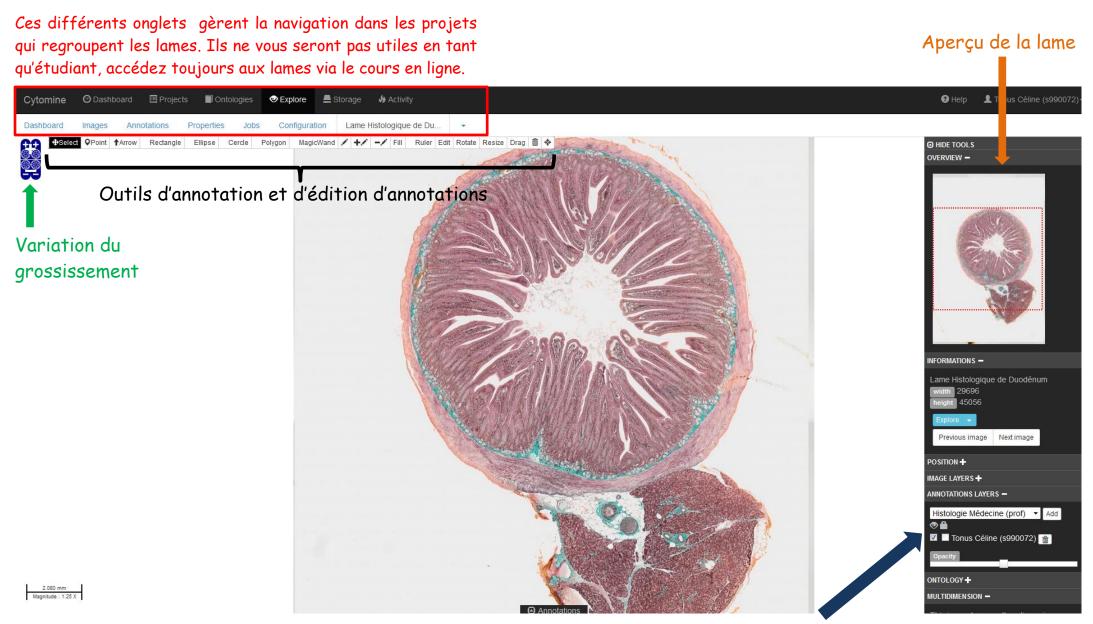
Vous allez accéder à un descriptif de la lame (si la description est activée) et/ou à une miniature. Cliquez sur le nom de la lame ou sur la miniature.



Lors de votre première connexion au système, il est possible que vous obteniez un message d'erreur ou que vous soyez dirigés vers une page de navigation dans des projets. Fermez l'onglet, revenez au cours en ligne et cliquez de nouveau sur le nom de la lame. Vous devriez observer l'écran ci-dessous :



Présentation de l'interface de Shareview :



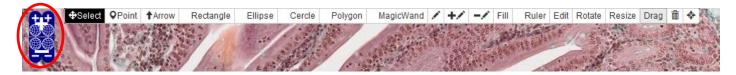
Calques d'annotation activés (par défaut : le vôtre uniquement)

Naviguer sur une lame :

L'outil **Select** doit être activé. Il vous permet de déplacer la zone d'observation d'une région à l'autre de la lame en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé.



Vous pouvez faire varier le grossisement avec la molette de défilement de la souris ou en utilisant les boutons + et - présents en haut à gauche de l'écran.



L'aperçu de la lame en haut à droite de l'écran permet de vous déplacer facilement d'une zone à l'autre. Le rectangle pointillé rouge vous indique la zone de la lame affichée à l'écran.



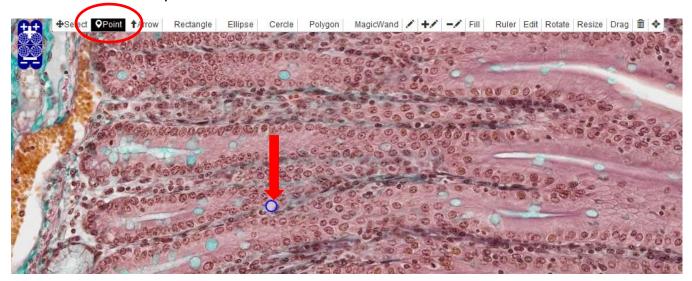
Un outil vous permet de faire une capture d'écran (uniquement la lame affichée, sans les outils), qui s'ouvrira dans un nouvel onglet.



Annoter une lame :

La balise de type point :

L'outil **Point** permet de placer une balise et une annotation dans une zone de votre choix, mais pas de délimiter précisément une structure. Activez l'outil puis cliquez simplement à l'endroit où vous souhaitez déposer une balise.



La balise apparaît toujours de la même taille, quel que soit le grossissement auquel on affiche la lame. Elle est donc visible même à faible grossissement.





Autres types de balises :



Il est possible d'ajouter une annotation en pointant précisément un point d'intérêt. Cette balise apparaîtra plus ou moins grande à l'écran suivant le grossissement affiché. Diverses formes sont possibles, les plus importantes sont détaillées ci-dessous :

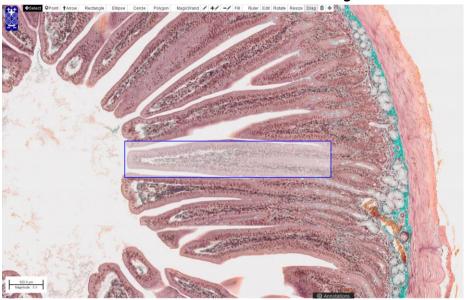
La flèche :

L'outil **Arrow** permet d'insérer une flèche. Activez l'outil et cliquez à l'endroit où vous souhaitez insérer une flèche. Une flèche d'orientation et de taille standard apparaît. Vous devrez ensuite modifier sa taille et son orientation selon l'effet que vous désirez obtenir (voir le chapitre *Modifier une annotation*).



Les autres formes :

Les outils Rectangle, Ellipse et Cercle permettent d'insérer des balises d'une forme particulière. Activez l'outil de votre choix, cliquez à l'endroit où vous souhaitez insérer la forme et dessinez-la en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé.



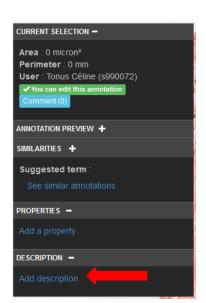
Les formes libres :

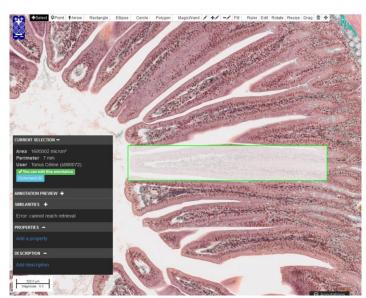
Les outils **Polygon** et **dessin à main libre** (icône du crayon) vous permettent de tracer les formes de votre choix, point par point (Polygon) ou à main levée (dessin à main libre).

Une fois l'annotation ajoutée, cliquez à nouveau sur Select. Tant qu'un outil d'insertion de repère est activé, vous allez insérer un repère à chaque clic sur la lame.

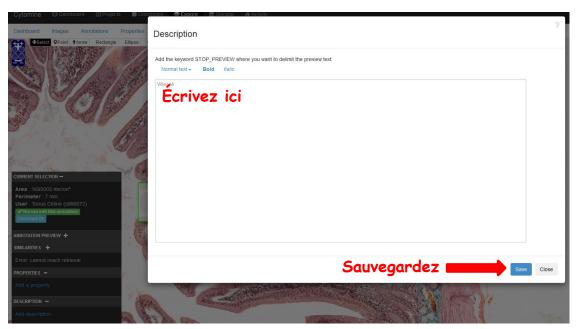
Ajouter du texte à une annotation :

Cliquez sur une annotation que vous avez insérée. Elle apparaît en vert et une fenêtre s'ouvre en bas à gauche de l'écran. Dans cette fenêtre, cliquez sur **Add description**.





Un éditeur de texte s'ouvre, vous pouvez rédiger un commentaire. Cliquez ensuite sur Save pour sauvegarder le texte.

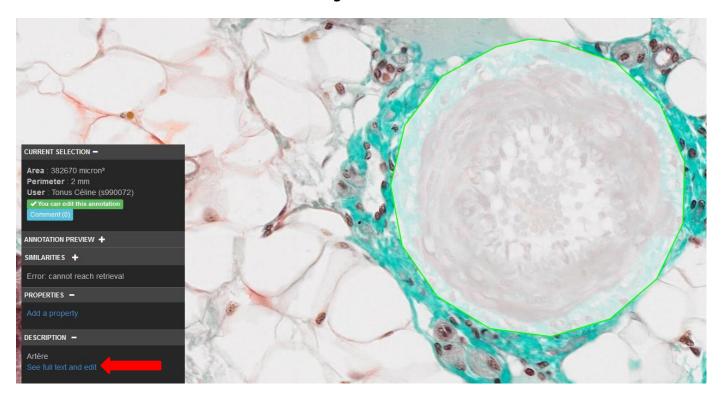


NB : vos annotations seront visibles uniquement par vous-même, par l'enseignant et par les assistants.

Modifier une annotation :

Modifier le texte :

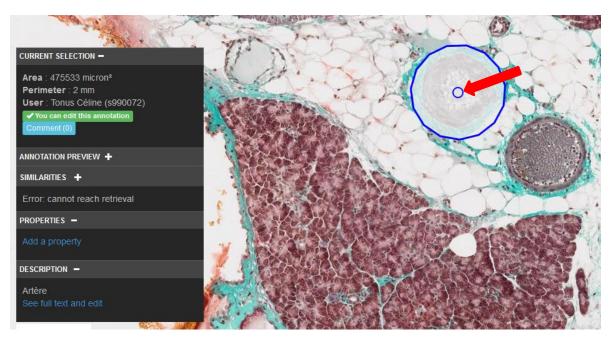
Pour modifier le texte d'une annotation, cliquez sur la balise. La fenêtre d'annotation apparaît. Cliquez sur **See full text and edit**. L'éditeur de texte s'ouvre, et vous permet de consulter le texte et de le modifier. Sauvegardez votre modification.



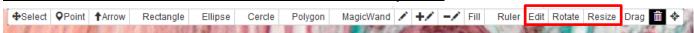
Modifier l'emplacement d'une balise :



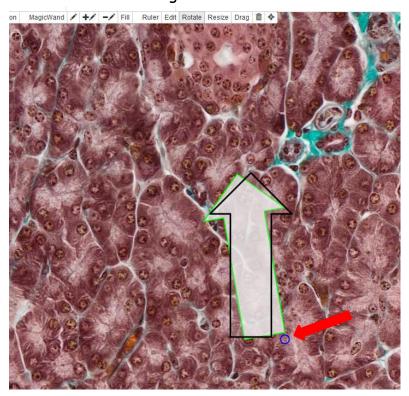
L'outil **Drag** permet de changer la position d'une balise. Activez l'outil et cliquez sur la balise à modifier. Un point bleu apparaît. Cliquez sur le point bleu et déplacez la balise en gardant le bouton gauche de la souris enfoncé.



Modifier la taille, l'orientation ou la forme d'un repère :

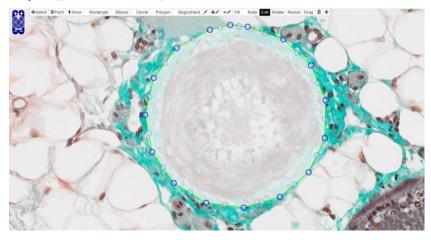


L'outil **Rotate** permet de changer l'orientation d'une balise. Activez l'outil et cliquez sur la balise. Un point bleu apparaît. Cliquez sur le point bleu et faites tourner la balise en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé.



L'outil **Resize** permet de changer la taille d'une balise. Activez l'outil et cliquez sur la balise à modifier. Un point bleu apparaît. Cliquez sur le point bleu et modifiez la taille de la balise en gardant le bouton gauche de la souris enfoncé.

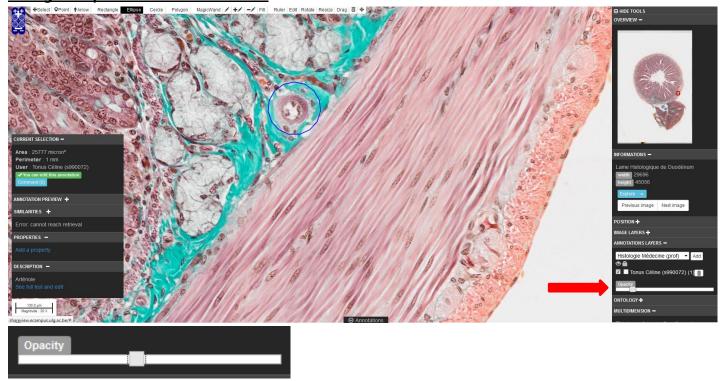
L'outil **Edit** permet de changer la forme d'une balise point par point. Activez l'outil, cliquez sur la balise à modifier. Une série de points apparaissent, que vous pouvez déplacer pour changer la forme de la balise.



Pour ces différents outils, le point bleu peut se trouver dans ou à côté de la balise.

Une fois la modification désirée réalisée, cliquez sur Select.

Changer l'opacité de vos balises :



La barre d'opacité, dans la fenêtre à droite de l'écran, permet de rendre le remplisage des balises plus ou moins transparent. La sélection s'applique à toutes les balises.

<u>Supprimer une annotation:</u>

L'outil de **suppression** (icône de la poubelle) vous permet de supprimer une balise et toutes les informations associées.

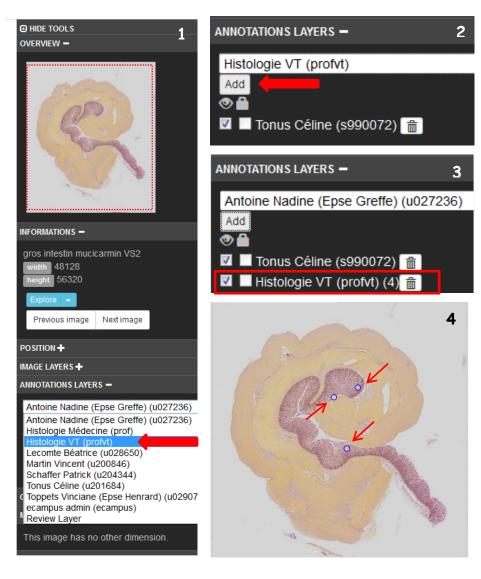


Activez l'outil, puis cliquez sur la balise que vous voulez supprimer. Un message vous demandera de confirmer la suppression. Une fois la balise supprimée, l'opération n'est pas réversible.

Attention : une fois l'opération effectuée, activez de nouveau l'outil Select.

Visionner les balises et annotations sur les lames au parcours balisé :

Sur certaines lames, nous avons ajouté des annotations destinées à guider votre apprentissage. Pour les voir, vous devez activer le calque prof Histologie VT (profVT). Pour ce faire, cliquez sur le menu déroulant sous Annotations Layers, dans la fenêtre à droite de votre écran, et sélectionnez Histologie VT (profVT) (1). Cliquez ensuite sur Add (2). Un deuxième calque est disponible, sous le vôtre (3). Les repères apparaissent sur la lame (4). Cliquez sur les repères pour voir les annotations/questions associées. Vous pouvez masquer les repères en décochant la case cliquable à côté du calque Histologie VT.



Afficher les numéros associés aux annotations :

Dans le menu déroulant sous Annotations properties (1), cliquez sur la "clé" associée aux numéros (en l'occurrence, ici: Test). Si les numéros ne s'affichent pas directement, cliquez sur le bouton actualiser (deux flèches tournantes) (2).

3

Vous verrez alors les numéros correspondant aux balises (3).

